



Twinmotion

CURSO DE TWINMOTION

OBJETIVOS

En este curso aprenderás a producir renders y vídeo-renders fotorrealistas de alta calidad, partiendo de un modelo 3D creado con cualquier software 3D (SketchUp, Revit, Archicad...) Podrás darle vida a los proyectos creando, de forma extremadamente intuitiva, una realidad totalmente inmersiva de tu proyecto.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Se recomienda tener conocimientos básicos de otros programas de modelado 3D compatibles con Twinmotion. (SketchUp, Revit, Archicad..)

CONTACTO

Íscar Software

983 620 347

www.iscarnet.com

formacion@iscarnet.com

PROGRAMA

1. PREPARACIÓN DEL MODELO 3D

2. INTERFAZ DE TWINMOTION

3. CÁMARAS

- Orbitar, desplazar, zoom y alineación de cámara

4. IMPORTACIÓN DEL MODELO 3D DE SKETCHUP

- Opciones de importación

5. MATERIALES

- Asignación de materiales,
- Propiedades de los materiales: Color, reflexión, escala, settings, e igualar propiedades

6. OBJETOS ANIMADOS

- Tipos de personajes - Grupos, humanos, animales
- Vehículos
- Vegetación,
- Mobiliario
- Volúmenes: secciones, agua, sonidos, efecto espejo.

7. CAMINOS

- Personas caminando,
- Vehículos en movimiento
- Movimiento sencillo de objetos.
- Montaje de las fases de un proyecto.

8. ILUMINACIÓN

- Colocación de luces.
- Ajustes de iluminación.
- Inserción de luces IES.
- Luz solar.

9. GEOLOCALIZACIÓN Y CAMBIOS DE CLIMA

10. MEDIA - EXPORTACIONES.

- Crear imágenes fijas, panoramas, conexión realidad virtual (Gafas VR), vídeos, vídeos 360°.
- Visor - Presentador